

Bei einer Spielunterbrechung muss der Schiedsrichter sofort die Richtung des folgenden Wurfes anzeigen (Zeichen 7, 9 oder 13).

Die zwingend vorgeschriebenen Handzeichen sind dann zu geben (11, 12, 14-18).

Ergänzend sollten die Zeichen 1 - 6 und 8 zur Information gegeben werden.



1. Betreten des Torraumes



2. Fang-, Prell- oder Tippfehler



3. Schritt- oder Zeitfehler



4. Umklammern, Festhalten, Stossen



5. Schlagen



6. Stürmerfoul, Anrennen, Anspringen



7. Einwurf-Richtung



8. Abwurf



9. Freiwurf-Richtung



10. Nichtbeachten des 3 m Abstand



11. Passives Spiel



12. Torgewinn



13. Verwarnung (gelb) / Disqualifikation (rot)



14. Hinausstellung



15. Ausschluss



16. Time-Out



17. Erlaubnis zum Betreten der Spielfläche bei Time-Out



18. Warnzeichen für passives Spiel